



Billedlotteri, vendespil og samtalekort med Vadehavets dyr

Opgaven

Spil vendespil eller billedlotteri med billeder af Vadehavets dyr eller brug billederne som samtalekort. Der er kort og plader lige til at printe.

Forberedelse:

Samtalekort

- Print på karton eller på papir, lim dem på karton eller laminér dem og klip ud

Vendespil

- Print to sæt på karton eller på papir, lim dem på karton eller laminér dem og klip ud

Billedlotteri

- Print spillepladerne og kortene på karton eller på papir, lim dem på karton eller laminér dem og klip ud
- Skaf sakse og æsker, dåser eller poser til at gemme spillene i

Denne opgave kan med fordel inddrages i et målrettet arbejde med FN's Verdensmål.

Sådan gør du

Lad eventuelt børnene hjælpe med at klippe kortene ud.

Samtalekort:

- Sæt jer i en rundkreds med æsken/dåsen/posen med kort i midten
- Lad et barn af gangen gå ind og trække et kort op
- Lad barnet fortælle med sine egne ord om det dyr, han/hun ser på kortet
- Tal om hvad dyret hedder, hvor det lever osv.

Vendespil for 2-3 børn:

- Læg kortene på et bord eller gulv med bagsiden op
- På skift vender børnene to kort. Viser de samme dyr, må barnet beholde kortene, som er ét "stik". Det giver mulighed for at prøve igen
- Viser kortene to forskellige dyr, vender barnet kortene med bagsiden op igen og et nyt barn må vende kort
- Spillet forsætter til alle kort er samlet i "stik". Den som har flest stik har vundet

Billedlotteri for fem børn:

- Der vælges en "opråber"
- De øvrige børn får hver en plade
- "Opråberen" trækker et kort og fortæller hvad billedet forestiller. Billedet vises herefter til de andre børn
- Det barn som har det valgte billede siger "Her!" og modtager kortet
- Kortet lægges med bagsiden opad på spillepladen, hvor de hører til
- Det barn, som først får sin plade fuld, råber "Banko" og har dermed vundet
- Et nyt spil kan begynde med en ny opråber

Mål

Børnehaveklasse

Naturlige fænomener: Eleven kan ud fra viden og erfaring færdes iagttagende i naturen.

- Dyr og planter

Sprog: Eleven er opmærksom på forskellige måder at anvende sprog på.

- Fortælling

Natur/teknologi

Efter 2. klasse

Kommunikation: Eleven kan beskrive egne undersøgelser og modeller.

- Ordkendskab

Arbejdsark

Samtalekort

Download fil

Billedlotterikort

Download fil

Billedlotteriplader

Download fil

Vendespil

Download fil

Baggrundsviden om dyrelivet på vaden

Praktisk information

Målgruppe

0. - 3. klasse

Aktivitet

Indenfor

Periode

Hele året

Varighed

Mindre end 1 time

Emneområde

Dyreliv

Fag

Natur/teknologi



Besøgssteder

Fiskeri- og Søfartsmuseet

Myrthuegård MYRTHUE - Natur Kultur og Læring

NaturKulturVarde

Naturstyrelsen Blåvandshuk

Naturstyrelsen Vadehavet

Naturvejledning Fanø Kommune

Naturvejledning Tønder Kommune

Tøndermarskens Naturskole

Naturcenter Tønnisgård

Vadehavscentret