



Vadehavet på spil

Opgaven

Brug appen på iPads eller android-tablets og lær om Vadehavets dyreliv. Vadehavet på spil er en app, der handler om dyrelivet i den danske del af Vadehavet. Gennem små sjove interaktive aktiviteter får du en masse viden om de forskellige arter, fra blåmuslinger og østers til vadefugle og krabber.

Du kan prøve at fange sandormenes bagender, samle plankton med dyndsneglens slim eller tage på rejse med parasitten fra det ene dyr til det andet. Vadehavet på spil er et spændende bud på, hvordan en digital fagbog kan se ud.

App'en er udviklet af Fiskeri- og Søfartsmuseet. Den henvender sig til børnefamilier, og kan derfor også fint anvendes i undervisningen. Det er muligt at afprøve app'en i udstillingen på museet.

Sådan gør du

Skaf iPads eller android-tablets

Afprøv spillene og beslut, hvordan de skal bruges med børnene.

Kan suppleres med følgende opgaver

Gry og Vitus – Sæler på spil

Lær om storspoven og klyden

Hvem æder hvem? - Fødekæder i Vadehavet

Praktisk information

Målgruppe

4 - 6 år

Aktivitet

Indenfor

Periode

Hele året

Varighed

Mindre end 1 time

Emneområde

Introopgaver

Dyreliv

Tidevand

Læreplanstemaer

Natur, udeliv og science

Kommunikation og sprog

Besøgssteder

Fiskeri- og Søfartsmuseet

Myrthuegård

NaturKulturVarde

Naturstyrelsen Blåvandshuk

Naturstyrelsen Vadehavet

Naturvejledning Fanø Kommune

Naturvejledning Tønder Kommune

Tøndermarskens Naturskole

Tønningård

Vadehavscentret