



## Vadehavet på spil

### Opgaven

Vadehavet på spil er en app, der handler om dyrelivet i den danske del af Vadehavet. Gennem små sjove interaktive aktiviteter får du en masse viden om de forskellige arter, fra blåmuslinger og østers til vadefugle og krabber.

Du kan prøve at fange sandormenes bagender, samle plankton med dyndsneglens slim eller tage på rejse med parasitten fra det ene dyr til det andet. Vadehavet på spil er et spændende bud på, hvordan en digital fagbog kan se ud.

App'en er udviklet af Fiskeri- og Søfartsmuseet. Den henvender sig til børnefamilier, og kan derfor også fint anvendes med børnehavebørn. Det er muligt at afprøve app'en i udstillingen på museet.

### Sådan gør du

- Skaf iPads eller android-tablets
- Hent appen i Appstore eller i Google Play. Mens du er i gang, kan du med fordel downloade Gry og Vitus - sæler på spil.
- Afprøv spillet og beslut, hvordan det skal bruges med børnene.

Denne opgave kan med fordel inddrages i et målrettet arbejde med FN's Verdensmål 14, Livet i havet.

Kan suppleres med følgende opgaver

Gry og Vitus – Sæler på spil

Lær om storspoven og klyden

Hvem æder hvem? - Fødekæder i Vadehavet

## Praktisk information

### Målgruppe

4 - 6 år

### Aktivitet

Indenfor

### Periode

Hele året

### Varighed

Mindre end 1 time

### Emneområde

Introopgaver

Dyreliv

Tidevand

### Læreplanstemaer

Natur, udeliv og science

Kommunikation og sprog



## Besøgssteder

Fiskeri- og Søfartsmuseet

Myrthuegård MYRTHUE - Natur Kultur og Læring

NaturKulturVarde

Naturstyrelsen Blåvandshuk

Naturstyrelsen Vadehavet

Naturvejledning Fanø Kommune  
Naturvejledning Tønder Kommune  
Tøndermarskens Naturskole  
Naturcenter Tønnisgård  
Vadehavscentret